

ПОДУМАЙ...



*Педагог-психолог
Дебой О.В.*

•Впишите число?

$8809 = 6$

$7111 = 0$

$2172 = 0$

$6666 = 4$

$1111 = 0$

$3213 = 0$

$7662 = 2$

$9313 = 1$

$0000 = 4$

$2222 = 0$

$3333 = 0$

$5555 = 0$

$8193 = 3$

$8096 = 5$

$1012 = 1$

$7777 = 0$

$9999 = 4$

$7756 = 1$

$6855 = 3$

$9881 = 5$

$5531 = 0$

$2581 = ???$

2

В лесном профилактории на поляне два спортсмена играют в настольный теннис. После очередного сильного удара ракеткой теннисный шарик отлетел далеко и закатился в стальную трубу, вертикально вкопанную глубоко (несколько метров) в землю. Шарик оказался на самом дне трубы (несколько метров от поверхности земли). У спортсменов это был единственный шарик.

Подскажите пожалуйста, как им вытащить теннисный шар без особых усилий, не прибегая к выкапыванию столь длинной трубы?



Ответ:

Им необходимо налить в трубу
воды до краев,
тогда шарик сам
всплывет на поверхность.



Как вы думаете, что ваши друзья и знакомые используют чаще чем вы, но это является вашей собственностью?



Снежана

Вероника

Владимир

ЕКАТЕРИНА

Александр

ДАНИЛ

Руслан

Виктория

Валерия

Никита

ДАТА

Представьте, что в вашем шкафу для носков имеется :
4 белых носка,
8 черных,
3 коричневых и 5 серых.

Какое минимальное количество носков надо
вытащить из шкафа не глядя, чтобы быть уверенным,
что вы получите хотя бы одну пару одинаковых
носков.



Ответ: Пять.

Так как количество видов носков равно 4, то вытащенный пятый всегда будет образовывать пару с каким-то из четырех.



Продолжите следующую
последовательность букв :

С О Н Д Я Ф М ...

Ответ: Буква «А». Здесь использована последовательность первых букв в названии месяцев года, начиная с сентября :

- Сентябрь
- Октябрь
- Ноябрь
- Декабрь
- Январь
- Февраль
- Март.

Следовательно, следующей буквой будет «А» – Апрель.

Как можно бросить теннисный мяч,
чтобы он обязательно прилетел к вам
обратно?



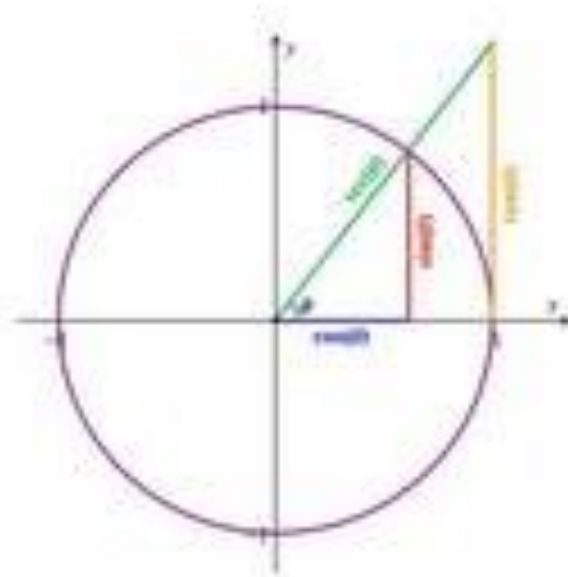
Ответ: Нужно подбросить его вверх.



Отгадайте, какое слово начинается на три **Г**, а заканчивается на три **Я**?



ТРИГОНОМЕТРИЯ





МОЛОДЦЫ!